# **Championnat Départemental par équipes Jeunes 2025/2026**



# Le règlement de la compétition

#### 1. Calendrier

1ère journée : 8 Novembre 2025
2ème journée : 29 Novembre 2025
3ème journée : 17 Janvier 2026
4ème journée : 07 Février 2026
5ème journée : 21 Mars 2026
6ème journée : 11 Avril 2026

Responsable de la compétition :

#### **Julien BIBAL**

julien.bibal@gmail.com 06 84 61 76 78

## 2. Les horaires et le lieu

Matin:

Début des rencontres : **09 :30** Fin de la journée : **13 :00** 

Après midi:

Début des rencontres : **14 :00** Fin de la journée : **18 :00** 

Le lieu : Amicale Mézoise Tennis de Table

Gymnase Bernard Jeu - rue de la Méditerranée, 34140 Mèze

# 3. Engagement des équipes

Les clubs présentant des équipes avec des joueurs et joueuses classé·es (Catégorie honneur), doivent nous communiquer les points de chacun·e des joueurs et joueuses engagé·es composant les équipes.

Dans le cas où ces participant·es inscrit·es, ne participeraient pas à AU MOINS à

2 journées par phase, l'équipe en question perdra 2 journées complètes en terme de points.

Il est interdit de faire jouer un·e participant·e qui a un nombre supérieur de points que le/la participant·e plus fort·e prévu·e dans la composition de cette même équipe.

Il est impératif sur chaque tour qu'un·e participant·e soit dans une équipe, respecte la catégorie dans laquelle il/elle est inscrit·e.

Exemple : dans la catégorie « Découverte – 13 » il est interdit de faire jouer un·e participant·e « Traditionnel – 13 ». Dans ce cas, l'équipe ne remportera aucun point.

Pour chaque équipe (Honneur et Découverte), vous devez nous <u>communiquer 3</u> <u>participant·es dans la mesure du possible</u>.

Cela n'empêchera pas l'absence d'un e participant e, les 2 restant es pourront intégrer la compétition sans aucune sanction pour l'équipe ou le club.

Pour chaque club ayant inscrit plus de 5 équipes, il est <u>obligatoire</u> de faire participer 3 joueurs/joueuses par équipes sur chaque journées.

Les clubs inscrivants 5 équipes ou moins, ont la possibilité de n'inscrire que 2 participantes par équipe en début de saison.

Dans le cas où, vous désirez rajouter une équipe en cours de championnat, il est nécessaire d'inscrire l'équipe avant les **jeudis 14:00 au plus tard, précédant la journée de championnat.** 

Merci de respecter ce délai afin de faciliter l'organisation de cette compétition. Le CDTT34 pourra, dans le cas contraire, sanctionner le club en ne prenant pas en compte l'inscription des équipes suite au retard enregistré lors des inscriptions.

L'imprimé joint doit être complété et retourné au *CDTT34*( *cdtt34@orange.fr*) ainsi qu'à *Monsieur Julien BIBAL* (julien.bibal@gmail.com), organisateur de la compétition <u>au plus</u> tard le

# **Mercredi 5 Novembre 2025**

En complément du chèque d'inscription d'un montant de **15 euros** correspondant à l'inscription d'une équipe, à l'adresse suivante :

## Comité départemental de tennis de table de l'Hérault

Maison départementale des Sports « Nelson Mandela » Esplanade de l'Égalité ZAC Pierrevives – BP 7250 – 34094 Montpellier CEDEX 4

#### 3. En cas de forfait

Afin d'éviter de nombreuses absences et de pénaliser les équipes présentes, une amende de 10 euros par absence <u>non prévenue</u> sera appliquée (avant le début de la compétition)

#### 4. Les balles

Pour l'ensemble du Championnat Jeunes, les balles utilisées seront fournies par la première équipe nommée (équipe de gauche sur la feuille de rencontre).

Les clubs doivent fournir les balles à leurs joueurs et joueuses à chaque journées de championnats.

#### 5. Matériel

L'ensemble du matériel présent dans la salle Bernard Jeu, a été <u>renouvelé par la ligue</u> <u>Occitanie de tennis de table</u>.(table, table d'arbitrage, marqueur, séparateur)

Il est donc essentiel que les joueurs prennent particulièrement soin de ce matériel. Il est donc de la vigilance de tous de faire respecter les règles de bonne conduite par nos joueurs (coup donné, saut de séparateur, écriture sur les marqueurs et autre sont à interdire catégoriquement). Un rappel sera fait en début de chaque journée, mais il est de <u>notre responsabilité à tous</u> de garder le matériel dans le meilleur état.

# 6. Déroulement du Championnat Jeunes catégorie masculine

Les joueurs

Licence compétition (AUCUNE LICENCE LOISIR EN COMPÉTITION)

Aucun joueur à plus de 600 points en début de saison sauf catégorie -9ans

**HONNEUR - 15** 

**HONNEUR-13** 

**HONNEUR-11** 

**HONNEUR-9** 

Ouvert aux Cadets, Minimes, Benjamins et Poussins par **équipes de 3 joueurs**. Les surclassements sont possibles.

# Licence loisir (AUCUNE LICENCE COMPÉTITION EN LOISIR)

Non pris en compte pour les classements

individuels

**DÉCOUVERTE -15** 

**DÉCOUVERTE-13** 

**DÉCOUVERTE -11** 

**DÉCOUVERTE - 9** 

Ouvert aux Cadets, Minimes et Benjamins et Poussins par *équipes de 3 joueurs*. Les surclassements sont possibles.

Les féminines pourront participer aux différentes catégories sans limitation de nombre.

# 7. Déroulement du Championnat Jeunes catégorie féminine

Les licenciées compétition et loisir sont autorisées dans la même équipe.

**Féminine -18** 

Féminine -13

**Féminine -11** 

#### Licence compétition et loisir avec 500 points

Non pris en compte pour les classements individuels

Ouvert aux Cadettes, Minimes, Benjamines et Poussines par équipes de 3 joueuses.

Si le nombre de féminines, dans une catégorie, est trop faible, elles seront reversées dans le Championnat masculin.

# Le déroulement de la compétition

La compétition se déroule sous la forme d'une montée/descente par équipe de 3 participant·es, sur la formule de 3 matchs en simple.

Chaque équipe qui remporte sa rencontre joue le match suivant sur le numéro de table inférieur à la table actuelle. Exemple : si je gagne table 10, ma prochaine rencontre se déroulera table 9. Le perdant jouera sur la table avec le numéro supérieur à sa table actuelle. Exemple : si je perds table 10, je jouerai table 11.

Dans le cas où, le nombre d'équipe est impaire sur une journée, pour éviter qu'une même équipe n'ait qu'une seule rencontre à jouer, nous déterminons que l'équipe numéro 11 au classement du début du 1<sup>er</sup> tour sera exempte du 1<sup>ere</sup> tour. Nous assurons donc, un minimum de 2 rencontres pour chaque équipe.

Durant les rencontres des équipes « Honneur » et « Découverte » pourront se rencontrer. Lors des rencontres, lorsqu'une équipe engagée en « Honneur » rencontre une équipe engagée en « Découverte », à la fin de celle-ci aucun échange de points n'aura lieu. Pour chaque journée du Championnat Jeunes, il y aura 3 tours d'organisés. Le placement des équipes sur la première journée sera comme suit :

#### Critère n°1

Le total du classement des 3 (meilleurs) joueurs.

#### · Critère n°2

En cas d'égalité de points de 2 ou plusieurs équipes, se sont les catégories qui prévaudront :

#### Critère n°3

Tirage au sort en cas où une égalité persiste.

1/ Honneur - 15	8/ Honneur - 9
2/ Honneur - 13	9/ Découverte - 9
3/ Découverte - 15	10/ Féminine - 9
4/ Honneur - 11	
5/ Découverte - 13	
6/ Découverte - 11	
7/ Féminine - 13	

Pour les journées 2, au vue de certaines catégories très nombreuses et dans un souci d'équité les équipes seront reclassées dans leurs catégories suite au résultat de la journée 1 comme indiqué ci dessous :

- équipes ayant 3 victoires suite à la J1 : en haut de la catégorie
- équipes ayant 2 victoires suite à la J1 : en suivant
- équipes ayant 1 victoires suite à la J1 : en suivant
- équipes ayant 0 victoire suite à la J1 : en bas de la catégorie.

Pour les journées 3, 4, 5 le placement des équipes se fera en fonction du résultat du 3<sup>ième</sup> tour de la journée précédente.

Tout en récupérant les équipes absentes à leurs dernières positions

acquises. Un classement est donné à chaque équipe à la fin de chaque tour.

Pour chaque place de ce classement un total de points est donné pour le challenge des catégories. Le total de chaque tour déterminera à la fin de la journées 5 le classement dans chaque catégorie.

Pour la journée 6, suite au classement de la journée 5 les équipes seront organisés en groupe de 4 pour jouer une phase de « demi-finale et finale »

Les 4 premiers de chaque division joueront les places de 1 à 4,

Les 4 suivant joueront les place de 5 à 8,

Les 4 suivants joueront les places de 9 à 12 et ainsi de suite jusqu'au bas de la division. L'ordre des rencontre se fera sur le modèle suivant :

- équipe 1ere au classement de sa catégorie jouera contre l'équipe 4eme de sa catégorie
- équipe 2eme au classement de sa catégorie, jouera contre l'équipe 3eme de sa catégorie
- équipe 5eme au classement de sa catégorie, jouera contre l'équipe 8eme de sa catégorie
- équipe 6eme au classement de sa catégorie, jouera contre l'équipe 7eme de sa catégorie Suite à cette rencontre, les 2 vainqueurs s'affronteront et les 2 perdants s'affronteront. En cas de départage entre 2 équipes en égalité de point (par exemple pour la place 4 ou 5)

l'équipe étant sur la table avec le plus petit numéro à l'issue du dernier tour se verra attribuer la 4eme place.

Dans le cas ou ces 2 équipes après le dernier tour de la journée 5 seraient théoriquement sur la même table, le vainqueur de la dernière rencontre les ayant opposé sera placé à la place 4. Si l'égalité persiste, l'équipe avec le joueur(euse) le plus jeune présent sur la journée 4 se verra attribuer la 4eme place.

En cas d'absence, l'équipe sera réintégrée à la même place au tour suivant mais n'aura marqué aucun point pour le challenge des clubs, concernant la journée où elle aura été absente.

Si, 2 équipes se rencontrent 2 fois durant la même journée, la deuxième fois elles auront l'obligation de faire jouer les 2 simples différents de la 1ere rencontre.

Exemple pour la première rencontre = A contre X et B contre Y, pour la deuxième rencontre se sera A contre Y et B contre X.

Dans le cas où, nous atteignons un total d'inscription de plus de 80 équipes, les tables seront organisées dans un système de rencontre à 3 avec match raccourci.

Il est possible de surclasser un e participant e. Exemple faire jouer un benjamin en minimes etc ...

# Note aux dirigeant es des clubs

#### > Présentation

Le Comité départemental de tennis de table de l'Hérault vous souhaite à toutes et à tous la bienvenue au **Championnat Jeunes saison 2025 / 2026**.

## > Accueil

#### Matin:

Nous invitons les responsables des clubs à pointer leurs équipes à la table d'arbitrage à **09 :00.** 

Afin de laisser une demi-heure aux jeunes pour l'échauffement, et à l'organisateur de lancer la compétition à l'heure.

Début de la compétition à 9h30.

Fin prévu : 13h

# Après midi:

Nous invitons les responsables des clubs à pointer leurs équipes à la table d'arbitrage à 13 :30.

Afin de laisser une demi-heure aux jeunes pour l'échauffement, et à l'organisateur de lancer la compétition à l'heure.

Début de la compétition à 14:00.

Fin prévu : 18h

#### > Feuilles de rencontre

Les licences restent en possession des responsables des clubs ou des participant·es. Afin de remplir correctement la feuille de rencontre :

- Les numéros de licence doivent impérativement être lisibles. L'absence de numéro de licence entraînera l'annulation des parties du ou des participant·es.
- Le licenciés doit être impérativement licenciés AVANT la compétition

Les balles doivent être fournies par les clubs, ainsi que les raquettes.

#### > Saisie des résultats

En Catégorie « Honneur », les parties seront saisies dans la semaine qui suit la journée de championnat et ce, pour toutes les parties jouées.

Catégorie « Découverte » aucune saisie des résultats individuels.

#### Retards ou absences

En cas de retard ou d'absence d'une équipe, merci de prévenir le responsable de la compétition, Monsieur Julien BIBAL (julien.bibal@gmail.com) ou 06 84 61 46 78 au plus vite.

Bonne chance à toutes et à tous!